

Matheus Sousa Marinho

+55 62 98330-7975 | matheusmrno@gmail.com

Idiomas: Português, Inglês

GitHub: m9tzin

LinkedIn: in/matheusmrno

Site pessoal: matheusmrno.com

RESUMO

Software Engineer Backend e estudante de Engenharia de Computação com experiência em produção construindo APIs utilizando Go, PostgreSQL e fluxos com Hyperledger Fabric. Promovido de estagiário em cinco meses após entregar funcionalidades em uma API de rastreabilidade de insumos agrícolas de 139 rotas e 108 operações de ledger cobrindo 23 tipos de ativos. Experiência em validação de dados, rollback e testes automatizados. Busco estágio ou vaga entry level em backend.

FORMAÇÃO

Universidade Federal de Goiás (UFG)
Bacharelado em Engenharia de Computação

Goiânia, Brasil
Out 2022 – Previsão: Dez 2027

EXPERIÊNCIA

CEIA [Goiânia, Brasil | Meio período] Set 2025 – Presente
Software Engineer Fev 2026 – Presente
Software Engineer Intern Set 2025 – Jan 2026

- Conquistei minha efetivação após cinco meses ao entregar funcionalidades em produção em uma API Go/Gin de 139 rotas e 108 operações Hyperledger Fabric, cobrindo 23 tipos de ativos agrícolas;
- Reforcei a integridade dos dados em ledger ao normalizar 25 variações de escrita em seis unidades de medida canônicas, em 12 fluxos de compra e de aplicação de insumos, com validação e rollback que evitam documentos órfãos após falhas de serialização ou do chaincode;
- Entreguei o primeiro relatório de rastreabilidade do app, gerando PDFs com fpdf em Go e exportações ZIP, caso necessário, que fazem streaming dos anexos em vez de carregar arquivos inteiros, além de dois endpoints de replantio apoiados por 13 testes automatizados de validação e integridade de estoque.

Software Engineer - TogsBoost [Remoto, Brasil | Meio período] Abr 2026 – Presente

- Construí e mantenho uma plataforma Next.js/TypeScript que gerou +100K visualizações de página por +64K visitantes desde o lançamento em abril de 2026 e atende uma comunidade no Discord com mais de 6 mil membros;
- Substituí a publicação manual via chat da Twitch por um painel administrativo autenticado e um CMS em Supabase/PostgreSQL operado pelo próprio owner do site, cobrindo integrações sociais, downloads de configurações personalizadas, sorteios e monitoramento utilizando Cloudflare Workers.

Software Engineer - Solytics [Remoto, Brasil | Meio período] Jul 2026 – Presente

- Entreguei o refactor do frontend Django/Python do ConstruCob, um ERP de recebíveis imobiliários da PensarTech, criando sete componentes reutilizáveis de interface e a experiência da tela inicial além de integrar com alguns endpoints do backend;
- Substituí buscas ilimitadas do histórico de mensagens por páginas de 50 registros no servidor carregadas por scroll, movi o filtro de unidade para o servidor e corriji máscaras de data nos filtros usados na operação diária.

SKILLS

Programação	Go, TypeScript, Python, SQL
Data	PostgreSQL, Supabase, Redis, Hyperledger Fabric, GoLedger (cc-tools)
Sistemas	Docker, Git, Linux, Vercel, Cloudflare Workers

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Student Ambassador Brasil 2026 - Google Ago 2026 – Presente
Selecionado para o Student Ambassador do Google no Brasil; represento o Gemini no campus com eventos e workshops.

Membro da Organização - Codex Community Goiânia Ago 2026 – Presente
Ajudo a organizar uma comunidade local de desenvolvedores que promove o Codex, da OpenAI, em aplicações reais.

Tech Contributor - Momento Jul 2025 – Presente
Projeto que conecta egressos de universidades públicas de todo o Brasil por meio de mentorias, eventos e competições. Avaliei mais de 200 candidaturas e contribuo com a plataforma; 250+ mentorias entregues a 100+ mentorados por 40+ mentores do MIT, Harvard, DeepMind, Google, Uber, Brex, dentre outros.

Membro da Organização - Trilha Abr 2026 – Presente
Programa gratuito de mentoria criado na UFPB que já conectou mais de 100 estudantes do Nordeste a engenheiros de Amazon, Google, Meta e Uber (matéria no Startups.com.br). Apoio a parceria entre Trilha e Momento, ampliando o acesso a mentoria pelos programas verticais do Momento.